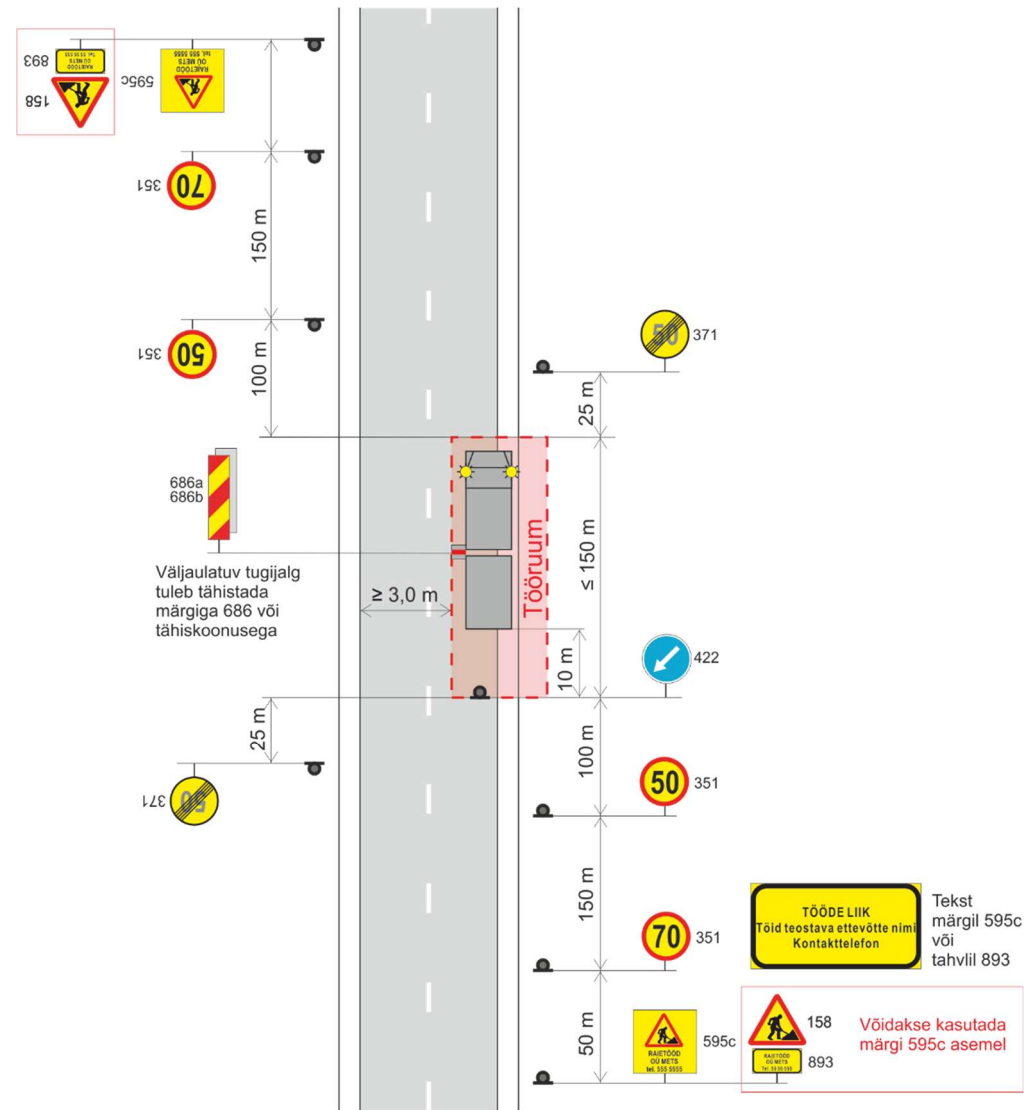


27. juuli 2026. a.

1. Liikluse korraldamisel objektil juhinduda määrusest „Nõuded ajutisele liikluskorraldusele“ nr 43 ja juhendist „Riigiteede ajutine liikluskorraldus“ MA 2018-009.
2. Paigaldatavad ajutised liiklummärgid peavad olema 2. klassi valgustpeegeldava kilega. Liikluse korraldamisel kasutada 2. suurusgrupi liiklummärke.
3. Teele paigaldatud ajutise märgi kõrgus teekattest peab olema vähemalt 0,6 m.
4. Teel ja teemaal töötaval sõidukil peab olema sisse lülitatud vähemalt üks nõuetele vastav ja igas suunas nähtav kollane vilkur või vilkurite kombinatsioon ja teel töötav inimene peab kandma standardi EVS-EN ISO 20471 kohast märguriietust.
5. Sõiduteel väljaspool tööruumi ei tohi parkida sõidukeid ja mehhanisme.
6. Tagada tööde teostamise alal teekatte puhtus.
7. Langetamis-, virnastamis- ja laadimistööd tegevate masinate töötuled ei tohi pimestada teel liiklejaid.
8. Piirangud ja kitsendused ei tohi kesta kauem, olla kehtestatud varem või pikemale teelõigule kui see on töö korraldamiseks vajalik. Kui laadimist ei toimu, siis vabastada sõidurada ja eemaldada piirangud.
9. Vähemalt 24 tundi enne tööde alustamist või liikluskorralduse muutmist teavitada liiklusjuhtimiskeskust e-post tmc@transpordiamet.ee või Transpordiametit Tark Tee [liikluspiirangute iseteeninduskeskkonnas](https://liikluspiirangute.iseteeninduskeskkonnas), millele pääseb ligi Transpordiameti e-teeninduse kaudu.
10. Metsamaterjali äraveol lähtuda teele kehtestatud piirangutest.

Joonis peab olema koos loaga tööde teostamise ajal objektil.

NB! Keelatud on metsamaterjalilaadimine autole viisil, kus laadiv ja laaditav auto seisavad kõrvuti ning sulgevad liikluse riigimaanteel!



Tüüpjoonis	Metsa laadimistööd – kiirus 90 km/h					Joonis 6-1	
Töö nimetus	Metsamaterjali laadimistööd (ümarpuuit)				Teostamise aeg	10.08.-30.11.2026	
Tööde asukoht	Tee nr	12102	Tee nimi	Hilleste-Hellamaa tee		Km	6,31-6,37 pp
	Muu info						
Tööde teostaja	RMK						
Liikluskorralduse eest vastutaja	Nimi	Mati Kass			Tel. nr	+372 56374492	